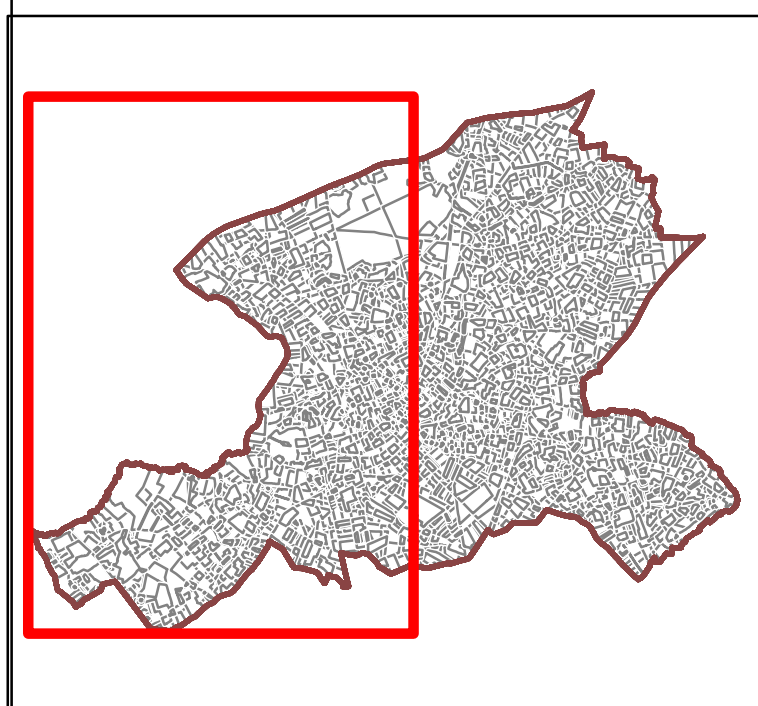


Plan Local d'Urbanisme



ZONAGE
- Territoire ouest-

Echelle 1:6 000

Révision du P.L.U. prescrite le 15 décembre 2011
P.L.U. arrêté le 18 mars 2014
P.L.U. mis à l'enquête publique le 15 novembre 2014
P.L.U. approuvé le 29 avril 2015



Légende

Zonage

- | | |
|------|---|
| UA | Centre bourg ancien |
| UAj | Secteur de jardins de la zone UA |
| UB | Extensions du bourg à dominante d'habitat pavillonnaire |
| UBj | Secteur de jardins de la zone UB |
| UBa | Extensions du bourg à dominante d'habitat pavillonnaire non raccordé à l'assainissement collectif |
| UZ | Zone d'activités artisanales |
| 1AUh | Zone d'urbanisation future à court terme à vocation principale d'habitat |
| 2AUh | Zone d'urbanisation future à moyen et long terme à vocation principale d'habitat |
| 1AUe | Zone d'urbanisation future à court terme à vocation d'accueil des équipements publics scolaires et périscolaires, de sports et de loisirs |
| A | Zone de protection du potentiel agronomique, biologique et économique des terres réservée pour le développement des activités agricoles |
| Ah | Secteur agricole de hameaux |
| Ahc | Secteur agricole constructible de hameaux |
| N | Zone naturelle et forestière |
| Ne | Secteur équestre |
| Nh | Secteur naturel de hameaux |
| Ni | Secteur naturel de loisirs |
| Nt | Secteur naturel de tourisme |

La protection du patrimoine naturel et paysager

-  Espace boisé classé
- ● ● ● Haies à protéger au titre de l'article L.123-1-5 CU

La protection des continuités piétonnes

- Voies à créer ou conserver au titre de l'article L.123-1-5 CU

La protection du patrimoine bâti et archéologique

- Site archéologique
 Bâtiment susceptible de changer de destination

La protection des milieux sensibles

- Zones humides
-  Fossé d'intérêt collectif

Autres prescriptions

-  Emplacement réservé
- 1- Accès, largeur=12m (800m²)
- 2- Continuité piétonne (292m²)
- 3- Continuité piétonne (1420m²)
-  Secteur d'Orientations d'aménagement et de Programmation
-  Construction existante non identifiée au cadastre

